

Animer une classe virtuelle en formation

Présentation

OBJECTIFS

Adopter les règles essentielles d'animation d'une classe virtuelle, en termes de durée, de postures, d'animation, de scénario pédagogique et de conditions techniques.
Adopter une posture réflexive quant à sa pratique et sa posture.

POINTS FORTS

Adopter une posture réflexive sur sa pratique
S'ouvrir sur un champ des possibles

INTERVENANTS

Notre intervenant est consultant formateur, expert en ingénierie de formation et ingénierie pédagogique et usages du numérique en formation. Il sait accompagner chaque stagiaire dans sa problématique pédagogique individuelle. Il a une capacité à partager son expérience au travers de solutions concrètes et opérationnelles.

Durée de la formation

2 heures

Modalités

- Totale à distance