

Présentation

Enjeux

1. Se repérer parmi les différents outils numériques, s'approprier les fonctionnalités et identifier leurs usages pédagogiques
2. Expérimenter et développer de nouvelles pratiques pédagogiques intégrant le numérique
3. Transformer une formation présentielle en une formation multimodale
4. Concevoir et argumenter la réingénierie pédagogique d'un programme de formation en intégrant de manière innovante la multimodalité, les outils numériques et l'IA générative.
5. Identifier le potentiel et les usages de l'IA générative au service de la pédagogie.
6. Développer un regard critique sur sa pratique dans un environnement numérique

Admission

Pré-requis

Formation(s) requise(s)

Il est conseillé d'avoir suivi auparavant les UE FAD106 et FAD140 et/ou d'avoir une expérience significative en tant qu'animateur ou concepteur de formation.