Dynamiser sa formation par la ludopédagogie et la pédagogie active (2 jours)

Domaine d'intervention : Ludopédagogie / Pédagogie active / Formation de formateurs / Formations d'enseignants

Faut-il encore s'en convaincre ? Le recours à la pédagogie ludique et à la pédagogie active impliquant les apprenants est source de motivation à apprendre. Ce qui suppose de faire évoluer la relation pédagogique avec ses apprenants et d'adapter sa posture de formateur/d'enseignant.
Cette formation donne au participants les clés pour intégrer les ressorts ludiques dans leurs activités pédagogiques et agir ainsi sur la motivation de leurs apprenants à s'engager de manière active dans leur apprentissage.

OBJECTIFS

Objectif de formation :
A l'issue de la formation, les participants seront capables de créer des activités pédagogiques intégrant des ressorts ludiques et de la pédagogie active pour dynamiser leurs séances de formation et favoriser la motivation de leurs apprenants.

Objectifs pédagogiques :
- Identifier des techniques d'animation issues de la pédagogie ludique et active
- Utiliser des outils numériques adaptés à l'animation de séquences pédagogiques ludiques et actives
- Appliquer une méthode de détournement de jeux de plateau à des fins pédagogiques
- Transformer une séance de formation existante en s'appuyant sur la ludopédagogie et la pédagogie active

PUBLIC

Cette formation s'adresse aux formateurs d'organismes de formation, aux enseignants d'établissements d'enseignement, aux formateurs d'entreprises.

PRÉREQUIS

Aucun

MÉTHODES MOBILISÉES

MODALITES PEDAGOGIQUES
Les modalités sont actives et participatives. Elles sont mises en œuvre au travers de différents ateliers proposant des activités individuelles et collaboratives en mini-groupes, des mises en pratique opérationnelles sur ordinateur, des temps en plénière pour « confronter » et échanger sur les pratiques, ainsi que des temps d'apports de contenus par le formateur.

MOYENS ET OUTILS
La formation est dispensée en modalité présentielle. Dans le cas où la formation se déroule dans les locaux du Cnam, les participants pourront apporter leur propre ordinateur ou une salle informatique sera mise à leur disposition avec un accès individuel à un ordinateur connecté à Internet.

Dans le cas de la réalisation de la formation dans les locaux du commanditaire, ce dernier devra s'assurer de permettre l'accès à un ordinateur personnel connecté à Internet pour chaque participant.

PRÉSENTIEL

Modalité disponible : en présentiel

Dates
A définir ensemble

Durée
14h sur 2 jours consécutifs

Lieu
En présentiel :
- Dans l'un de nos sites Cnam Pays de la Loire
- Dans les locaux de votre organisation

Horaires
9h00 - 12h30 /
13h30 - 17h00

Accessibilité
Nos formations sont accessibles aux personnes en situation de handicap. Pour vos questions spécifiques, un référent Cnam est dédié à l'accompagnement : handi@cnam-paysdelaloire.fr

Concernant l'accès aux supports pédagogiques, le Cnam met à disposition des apprenants un espace numérique pour le dépôt de tous les contenus de formation et des livrables produits par les participants.

INTERVENANT

Nos intervenants sont consultants-formateurs, experts en ingénierie pédagogique, en pédagogie active et ludopédagogie. Ils accompagnent les stagiaires dans leurs problématiques pédagogiques individuelles. Ils partagent leurs expériences au travers d'exemples concrets et opérationnels.

MODALITÉS D'ÉVALUATION

- Au cours de la formation, les acquis des participants sont évalués par la production de livrables lors des ateliers
- Une évaluation de la satisfaction est proposée à chaque stagiaire en fin de formation
- Une attestation de formation est remise à chaque participant

PROGRAMME

JOUR 1

- **Démarrage :** présentation des objectifs et du déroulé de la formation
- **Pédagogie active, une culture commune à partager :** partage d'expériences autour de la pédagogie active des participants, cartographie collective des pratiques existantes, apports du formateur
- **Fondamentaux de la ludopédagogie :** jeu pédagogique en équipes pour découvrir et identifier les principes fondamentaux de la ludopédagogie
- **Techniques d'animation en pédagogie ludique et active :** exploration de techniques d'animation ludopédagogique et en pédagogie active / Transposition dans son activité de formateur-enseignant
- **Boite à outils numériques pour animer en pédagogie ludique et active :** prise en main d'applications numériques adaptées à la pédagogie active et à la ludopédagogie, et identification des usages dans sa pratique de formateur/enseignant
- **Ressorts ludiques et détournement de jeux de plateau à des fins pédagogiques :** présentation des principes de détournement pédagogique de jeux de plateau / En sous-groupes, application d'une méthode de détournement à partir de jeux existants

JOUR 2

- **Mode projet :** en individuel ou en binôme, revisite du scénario pédagogique d'une séance de formation en appliquant les principes de la ludopédagogie et de la pédagogie active, en utilisant les techniques, outils et méthodes vus au cours du premier jour / Production numérique des activités sur les outils retenus à des fins d'expérimentation dans sa pratique de formation ou d'enseignement
- **Partage des projets :** présentation et mutualisation des réalisations en intelligence collective en plénière, échange, apports des formateurs.
- **Bilan** de la formation

Délai d'accès

Dans le cas d'une demande de financement auprès d'un organisme financeur, jusqu'à 1 mois avant le début de formation en fonction de la réponse du financeur.

Tarifs

Nous consulter

Groupe de 12 personnes

Plusieurs groupes possibles en même temps

Repas des participants non pris en charge par le Cnam Pays de la Loire

Conditions générales de vente sur le lien suivant

Contact

Conseiller entreprise :
Lien « nos contacts entreprises »

Pour aller plus loin

- Concevoir un escape game pédagogique numérique

Points forts de la formation

- Formation ancrée dans le champ de formation des participants
- Mise en pratique sur ordinateur
- Equilibre et alternance entre apports théoriques éclairants et mise en pratique opérationnelle

Taux de satisfaction

Cette formation n'a pas encore fait l'objet d'une évaluation en 2026 dans ce nouveau format proposé.

Conservatoire national des arts et métiers des Pays de la Loire - Association de gestion
25 Bd Guy Mollet - BP31115 - 44311 NANTES CEDEX 3
N°SIRET : 32439762900118 - N° organisme de formation : 52440210544 - code APE : 8542Z